|  |
| --- |
| SISTEMES INFORMÀTICS1r DAW - C.F.G.S. |
| **UD 5. Introducció a Windows 10. Tasques bàsiques**  **Exercicis** |
| Alumne: Grup: |

Exercicis sobre els comandos:

Get-ChildItem

Set-Location

New-Item

Rename-Item

Copy-Item

Remove-Item

Get-Help

Per a la realització d'aquest exercici has de consultar la teoria de la unitat. També pots buscar la informació en internet.

Exercicis

**1. Consulta l'ajuda del comando Get-ChildItem. Adjunta una captura de pantalla.**

**2. Crea la següent estructura. Adjunta una captura de pantalla amb tota l’estructura ja creada.**

**c:\elteunom**

**c:\elteunom\sistemes\_informatics**

**c:\elteunom\programacio**

**c:\elteunom\angles**

**c:\elteunom\llenguatje\_de\_marques**

**c:\elteunom\base de dades (fixat que hi han espais al nom)**

**c:\elteunom\fol**

**2. Dins de cada carpeta d'assignatura crea les carpetes "unitat 1", "unitat 2" i "unitat 3". Adjunta una captura de pantalla per cada carpeta creada.**

**3. Situa't dins de "c:\elteunom\sistemes\_informatics\unitat 1". Adjunta una captura de pantalla.**

**4. Crea un fitxer anomenat "ud1\_treball1.txt". Adjunta una captura de pantalla.**

**5. Crea un fitxer anomenat "ud1\_treball2.txt". Adjunta una captura de pantalla.**

**6. Situa't dins de "c:\elteunom\sistemes\_informatics\unitat 2". Adjunta una captura de pantalla.**

**7. Còpia dins el fitxer "c:\elteunom\sistemes\_informatics\unitat 1\ud1\_treball2.txt" utilitzant rutes relatives. Adjunta una captura de pantalla.**

**8. Canvia el nom a aqueix fitxer perquè ara es cride "ud2\_treball.txt". Adjunta una captura de pantalla.**

**9. Situa't dins de "c:\elteunom\angles". Adjunta una captura de pantalla.**

**10. Crea un fitxer anomenat mygrades.txt. Adjunta una captura de pantalla.**

**11. Esborra el fitxer creat en l'exercici anterior. Adjunta una captura de pantalla.**

**12. Escriu el comando complet, amb els paràmetres necessaris, per a esborrar un directori que no estiga buit. Pots consultar l'ajuda del comando Remove-Item per a esbrinar-lo. Adjunta una captura de pantalla.**